

## Leotheras the Blind

### Složení raidu

Složení raidu v tomto souboji je poměrně pružné, takže můžete zvolit takovou sestavu, jaká vám vyhovuje (popř. jakou máte k dispozici).

Ideální složení:

**Tankové:** 2 (1 MT warrior a 1 warlock s talentem Soul Link (ve stejné skupině, bude fungovat jako OT) - doporučuje se mít v této skupině také paladina, popřípadě šamana).

**Healeři:** 7 (1 healer pro každou jednotlivou skupinu, s tím, že 2-3 se soustředí na MT a také warlocka a jeho peta.)

**DPS:** 16

### Buffy a potiony

Standartní buffy, flasky, elixíry.

Warlock - offtank - musí mít talent soul link, nejméně 250 fire resistance a tolik staminy, kolik může sehnat - je nutné, aby v jeho skupině byl paladin nebo shaman (fire resistance aura/ totem) a měl by mít vypitou flask of fortification.

Limited Invulnerability Potion může přijít vhod všem, kteří mají potíže s Whirlwindem v první fázi - sundává totiž debuff Rend (bleeding effect) a okáže ušetřit healerům aggro z healu.

### Bossovy schopnosti - ability

Životy: - 3,200,000 HP

Enrage - po deseti minutách boje.

Main Hand Melee damage - 3,500

Off Hand Melee damage - 1,500

Leotheras se pohybuje mezi dvěma fázemi - mezi formou démona a lidskou podobou - fáze člověka trvá 45s, zatímco forma démona 60s. na 15% se Leotheras rozdělí a je nutné, vypořádat se s „oběma Leotherasy“.

#### Whirlwind

*Schopnost v lidské podobě.* Leotheras začne pobíhat dokola ve Whirlwindu, velmi podobně jako Warchief Kargath Bladefist z Shattered Halls nebo Sartura z Ahn'Qiraj 40. Whirlwind dává 3,000 zranění (physical) každému, koho zasáhne a také na cíli zanechá nedispelovatelnou DoTku Rend, která působí 2,500 damage (physical) každé tři sekundy a tento debuff (DoTka) se dá shodit schopnostmi Divine Shield, Blessing Of Protection, Limited Invulnerability Potion a Ice Block. Leotheras začne další Whirlwind 15 sekund poté, co první Whirlwind skončí..

Po KAŽDÉM Whirlwindu si resetuje aggro. Když se Whirlwind blíží ke konci, neměl by na Leotherase útočit nikdo jiný, než MT. V případě dostatečně vysokého DPS raidu je možné během Whirlwindu úplně přestat s damage a tak usnadnit MT nabírání aggra. Pokud DPS nedostačuje, můžete Leotherase „ostřelovat“ v počáteční fázi Whirlwindu s tím, že přestanete až těsně před koncem samotného Whirlwindu - v takovém případě je však nutné být velice opatrný aby na něm nezůstala jakákoliv DoTka, nebo aby jej něčí kouzlo netrefilo těsně po skončení Whirlwindu.

#### Chaos Blast

*Schopnost v podobě démona.* Střela, dávající asi 100-200 ohnivé damage cíli a všem kolem něj v okruhu 8 yardů. Toto počáteční zranění je zanedbatelný, avšak dává také debuff zvyšující ohnivé damage obdržené o 1,675, trvá 45 sekund a stackuje se až do 20 stacků. Tato schopnost nemůže kriticky zasáhnout cíl.

#### Inner Demon (Vnitřní démon)

*Schopnost v podobě démona.* Asi 25 sekund po začátku fáze démona přivolá Leotheras Vnitřního démona na několik náhodných členů raidu (max 5). Tento démon má stejné množství životů, jako

osoba, na kterou byl přivolán (jiný zdroj uvádí 11k HP). Každý vnitřní démon může být napadnut pouze osobou, na kterou byl seslán. Pokud nestihnete zabít svého vnitřního démona do doby, než se Leotheras změní zpět do své lidské podoby, Leotheras vás ovládne (mind control) na deset minut a tak vás učiní nepoužitelnými (lze odstranit pouze smrtí). Démoni se trefují do mailu za slabých 1,000 a střílejí Shadow Bolty za 2,500 damage. Tuto schopnost nemůže Leotheras seslat na tanka - ať už je to MT nebo warlock OT.

Pozn.: Tví Vnitřní démoni budou vypadat normálně na rozdíl od vnitřních démonů ostatních hráčů - ti vypadají pouze jako černé siluety. Vnitřní démoni dostávají zvýšené množství zranění z arcane, nature a holy kouzel. Je nutné, aby si všichni, kdo mají pet (mage, hunter, warlock, priest, shaman) dávali pozor, aby killing blow (poslední ránu) zasadili oni a ne jejich pet - kdyby ne, dostanou mind control tak jako tak.

#### Jak zabít Vnitřního démona:

**Hunteři** - pro ty to může být problém, hlavně kvůli dead zone a síle pouze při ranged útocích- dobrá je strategie nechat tankovat peta, dostat démona na 20%, nastavit petovi passive a cca třema střelami démona dorazit (pet na passive je z důvodu zmíněnému výše).

**Přiesti (Holy)** - všichni přiesti by měli mít nejméně +300 holy spell damage, jinak budou mít s jeho zabíjením velké potíže - začít SW: Pain, pak PW: Shield a Smite, Smite, Smite až do zabití démona. SW: death se také hodí - navíc je dobré, aby vás healoval někdo jiný, protože vy máte dostatek práce s démonem.

**Druidi (resto)** - Použijte částečně spell damage výbavu (démoni jsou zraňováni více pomocí natura damage), použijte Insect Swarm pokud jej máte a spamujte Wrath, Wrath, Wrath  
Všichni ostatní by se svými démony neměli mít problém.  
Pozor na pety a killing blow!

## Strategie



## Fáze 1

Fáze v lidské podobě, trvá asi 40s. Fáze jedna začíná pullnutím tří addů, kteří drží Leotherase banishnutého. Každý z nich musí být tankován a zabit. dávají 3,000 Mind Blasty v okolí 10-15 yardů jako AoE efekt náhodným lidem v raidu každých několik sekund. Každý z nich může zabanishovat 1 člena raidu - tedy celkem maximálně 3 lidi. Do té doby, než jsou zabiti, budou banishovat náhodné členy raidu. Nejsou však ničím nebezpečným v porovnání se samotným Leotherasem.

Jakmile jsou addi zabiti, Leotheras se zhmotní v lidské podobě (od této chvíle se počítá jedna minuta této další fáze). Na MT (který už čeká na tankovacím místě) by se v tomto okamžiku měla použít Misdirekce.

Asi 15 sekund po začátku souboje si Leotheras resetuje aggro a začne používat Whirlwind na přibližně 10 sekund. Je nutné, aby se raid rozmístil po místnosti a všichni od Leotherase utíkali, aby nedostali ránu Whirlwindem. Je nutné být opatrný co se léčení týče, protože si nesmíte naakumulovat aggro v této fázi a nechat se jím pak zabít po skončení Whirlwindu. Pokud nejste healer, nepoužívejte v této fázi žádné healing potiony, abyste neriskovali jeho naagrování. MT jej musí následovat okolo a jakmile s Whirlwindem skončí, tak si jej nabrat na sebe a udělat pořádné aggro. Nikdo na něj neútočí po dobu asi 5-6 sekund poté, co skončí s Whirlwindem proto, aby si tank udržel aggro. 15 sekund po skončení prvního Whirlwindu začne s druhým. Po druhém Whirlwindu se změní do formy démona.

Po konci Whirlwindu je možné vyzkoušet taktiku se Searing totemem umístěným na pozici MT - ten Leotherase naagruje a MT pomůže.

## Fáze 2

Démonská forma, trvá 60 sekund. Leotheras se změní v démona, zůstává na místě a střílí Chaos Blasty. Během této fáze tankuje Leotherase warlock - OT z určité vzdálenosti tak, aby na něj melee DPS mohli stále útočit bez obav ze zásahu Chaos Blasty.

Warlock - offtank musí používat Searing pain aby aggro na Leotherasovi získal a aby si jej udržel. Na začátku fáze také dosti pomáhá misdirekce - dovoluje tak raidu vyšší DPS. Je třeba přidělit dva huntery tak, aby se v Misdirekci střídali každou fází démona.

V podstatě nezáleží na místě, které tankující warlock k tankování využije, pokud tam není Leotheras a pokud v dosahu 15 yardů nestojí nikdo další z raidu. Každý si na toto místo musí dávat pozor, aby náhodou nebyl zasažen Chaos Blastem, který bude Leotheras sesílat na warlocka. Po 25 sekundách (15 v jiném zdroji) začne Leotheras přivolávat Vnitřní demony na náhodné členy raidu - každý si bude muset zabít toho svého. Po celkem 60 sekundách se Leotheras vrací zpět do lidské podoby. Mezi těmito dvěma fázemi bude alternovat až do 15% HP. V tento okamžik začíná fáze 3.

## Fáze 3

Fáze člověk - démon. Na 15% se démon z Leotherasova těla oddělí a raid se musí vypořádat s oběma formami - dvěma bossy. Démona musí tankovat opět warlock s tím, že v okolí 15 yardů opět nesmí být nikdo. Tato démoní forma má stejné schopnosti jako ve fázi dvě s tím rozdílem, že už nesesílá Vnitřní demony. Jeho lidskou podobu musí opět tankovat MT warrior a bude se chovat stejně jako v první fázi - začínaje Whirlwindem opakujícím se po každých 15 sekundách. Ať už uděláte cokoliv, není prakticky možné přežít více než 2-3 Whirlwindy v této třetí fázi, takže Leotheras musí jít rychle dolů. Je nutné jej opravdu „uzergovat“ jelikož v tomto okamžiku již bude jistě blízko Enrage. Jakmile umře jeho lidská podoba, souboj končí a démon mizí.

# Úkoly jednotlivých povolání

## Main Tank

Tankuj Leotherase uprostřed místnosti na vyhraněném místě. Po skončení Whirlwindu musíš získat aggro tak rychle, jak jen je to možné a umístit Leotherase opět doprostřed místnosti.

## Warlock Offtank

Použij Felhuntera kvůli resistencím. Můžeš začít souboj pomocí Curse of Doom tak, abys získal dodatečné aggro ve fázi dvě. Jakmile začne druhá fáze, musíš Leotherase ostřelovat pomocí Searing Pain a držet si na něm aggro během celé fáze. Ve třetí fázi musíš držet aggro na démoní podobě Leotherase do doby, než je jeho lidská podoba zabita.

## DPS Warrioři, Feral Druidi

-V úplně počáteční (první) fázi musíte pomoci tankovat addy. Jakmile umírají, měníte se na melee DPS.

## Melee DPS

Zraňujte Leotherase zezadu a rozprchněte (rozdělte) se jakmile začne Whirlwind. Pokud jste zasaženi Whirlwindem, nepoužívejte healing potiony . Po konci Whirlwindu neútočte alespoň po dobu 5 sekund, aby si tank stihl nabrat aggro. Ve druhé fázi pokračujte s damage do Leotherase a zabíjejte své Vnitřní demony jak nejrychleji to jde. Ve třetí fázi použijte vše, co máte, abyste Leotherase dorazili.

## Ranged DPS

Rozdělte se po místnosti a zraňujte Leotherase. Pokud jste zasaženi Whirlwindem, nepoužívejte healing potiony. Po konci Whirlwindu neútočte alespoň po dobu 5 sekund, aby si tank stihl nabrat aggro. Ve druhé fázi pořádně přitlačte na damage a zabíjejte své vnitřní demony s maximální rychlostí. Ve třetí fázi udělejte vše pro to, abyste Leotherase dorazili.

## Healeři

Soustřed'te se na healování vlastní skupiny. Avšak, jakmile uvidíte někoho dostávat damage a ne heal, pomozte, kde je potřeba. Během Whirlwindu by měli healovat pouze paladini a druidi, popřípadě přiesti s Renew a Fade. Healer skupiny tanků by se měl soustředit na healování tanků - MT v první fázi, warlocka ve fázi druhé. Pokud nutno, přiřad'te tankům dalšího healera. Ve třetí fázi je třeba maximální soustředění, protože lidé budou dostávat mnohem více damage.

## Poznámky

- Je zcela normální, že než si warlock stihne nabrat aggro, zasáhne Leotheras jednoho až dva lidi Chaos Blastem. Neobávejte se toho příliš, je to totiž normální.
- Na warlockovi, který tankuje, držte Soulstone, aby se - v případě, že zemře - mohl oživit a znovunabrat aggro.
- Často se stává, že Leotherase zabijete těsně před Enrage - nebo na jeho začátku

