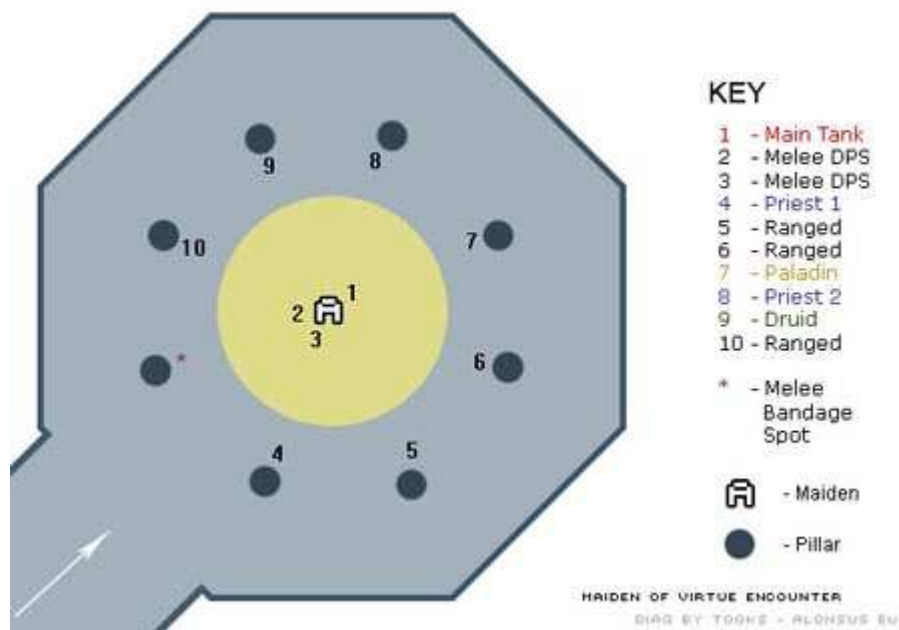


# Maiden of Virtue (Karazhan)

Boss a addi

- **Maiden of Virtue**  
cca 376.000 HP - undead  
Normální Melee: 2,5-3,5k do platu (1.8s rychlost)  
Melee s Crushing Blowe: 4-4,8k do platu  
Holy Fire: plameny s 3-3,5k fire dmg + dalších 6x 1750 fire dmg DoTka (jde dispellnout a bránit Ground Totemem)  
Holy Wrath: AoE holy dmg, čím víc targetů tím větší dmg (2 - 2,9 - 3,8 - 5,4k dmg)  
Repentance: zablokuje všechny hráče kromě MT na 12s (kouzlí přibližně každých za 25s) - jakékoli dmg ji poruší  
Holy Ground: AoE holy dmg, 240-360 dmg každé 3s (12 yardů dosah), silencuje na 0,5s každou 1s = používat jen instant kouzla

**Průběh** (viz. obrázek)



tankování je nejlepší uprostřed místnosti, kde Maiden na začátku stojí  
casteři, ranged a healeři by měli stát u sloupů, aby se vyhnuli zásahu Holy Wrath  
je potřeba mít 2 main helaeary + možná 1 záložní heal  
je potřeba mít 2 hráče schopné dispellovat a decursovat - pozor na pokrytí prostoru!

## Důležité

nedoporučuje se víc než 2 Melee DPS kvůli zvyšování dmg Holy Wrath!  
healování tanka pomocí HoT je nejlepší řešení na Repentanci  
main tank může v průběhu Repentance odtáhnout Maiden k healerovi a ona použitím Holy Ground sama poruší Repentanci

druidi v medvědovi mohou během Repentance vyběhnout z kruhu, transformovat do healerské formy a healovat main tanka

Paladin může porušit Repentanci pomocí Blessing of Sacrifice

Priest může pomocí Shadow Word: Death porušit Repentanci, pokud to stihne v 0,5s (čas vykouzlení Repentance)

### **Ulehčení**

vynikající je makro na Mouseover dispellování ( /cast [target=mouseover,exists]

Dispel Magic )