

Moroes (Karazhan)

Boss a addi

- **Moroes**
cca 380.000 HP - Undead
Normální Melee: 1.6k - 2.5k do platu
Vanish: každých 30s zmizí (nedává threat)
Garrote: když vyprší Vanish, hodí náhodně Garrote = 1000 dmg každé 3s na 5 minut (100k dmg celkem)
Blind: oslepí char v melee range (jde dispelnout)
Gouge: znehybní SVĚ nejvyšší aggro a zaútočí na druhé nejvyšší aggro (oba tanci musí mít nejvyšší threat!)
Enrage: na 30% HP
- **Baron Rafe Dreuger**
68.000 HP - Undead - Retribution Paladin
dispeluje Shackle, kouzlí Blessingy
- **Baroness Dorothea Milstipe**
66.000 HP - Undead - Shadow Priest
kouzlí Mana Burn
- **Lady Catriona Von'Indi**
66.000 HP - Undead - Holy Priest
healuje a dispeluje Shackle
- **Lady Keira Berrybuck**
68.000 HP - Undead - Holy Paladin
healuje Holy Lightem, dispeluje Shackle, kouzlí Blessingy
- **Lord Crispin Ference**
84.000 HP - Undead - Protection Warrior
- **Lord Robin Daris**
84.000 HP - Undead - Mortal Strike Warrior
dává melee AoE (lehce instant killuje cloth)

Průběh

fáze 1) pull Moroos main tankem + 4 addy (náhodně z 6ti)

priesta nebo paladina si přebere offtank, ostatní Shackle nebo Ice trap

fáze 2) zabít nejrychleji nevyřazené addy

fáze 3) oba tanci na Moroese a přitom udržet zbývající addy v Shackle nebo pasti

Důležité

oba tanci musí dělat threat na Moroesovi kvůli Gouge!

addi se musí nutně držet v Shackle nebo pasti.. doporučuje se reshacklovat přibližně každých 10s (podle zkušenosti)

když se vrací Moroos z Vanish, tak rád přebíhá přes pasti a ruší je

Ulehčení

hunteři mohou použít Distracting Shot na shacknutý addy = neporuší Shackle, ale získají aggro po jeho vypršení