

Trash před Morogrimem a Leotherasem

Po zabití Morogrima už se tyto packy déle nerespawnují.

Tyto skupinky jsou na mostě vedoucím k Morogrimovi. Použijte Crowd Control na co nejvíce Greyheartů a dávejte pozor na totemy Greyheart Tidecallerů.

Greyheart Tidecaller (1X)

Má na sobě magický buff (Poison shield - funguje podobně jako Lightning shield), který má chance on hit (šanci při zásahu Tidecallera) na zásah jedem, který tická za ohromné množství damage (7,5k) - dva ticky zabijí většinu lidí, může být ukraden (Spellsteal) dispellnut (Mass Dispell) atd. Felhunter s Devour Magic na auto castu může tento buff také odstranit, jakmile je seslán.

Také přivolává water elemental totemy spojené s elitními water elementály - tyto totemy (5k životů) se musí ničít jak jen to jde. Elementaly jde normálně banishovat, fearovat atd.

Lze na ně použít Polymorph i Fear.

Používají Chain Lightning, který Silencuje každého, koho zasáhne, ale nedává nijak ohromné zranění.

Nelze je chytit do Freezing pasti, ale funguje na ně Frost trap a může na nich procnout talent Entrapment.

Coilfang Serpentguard (2X)

Mají auru redukující armor o 25% - je kvůli ní lepší tankovat Serpentguardy na jednom místě a zbytek skupiny na místě jiném - aby touto aurou netrpěli tankové ostatních mobů. (tato aura se nestackuje)

Jejich rány do tanků nejsou nijak zvlášť silné.

Nedají se Crowd Controlovat (žádný polymorph nebo fear)

Používají Cleave - pozor, aby nezasáhl více tanků najednou (např. tanky jiných mobů)

Poměrně často používají Reflect Shield - pozor na ťsebezabíjení

Greyheart Skulker (1X)

Přerušuje kouzla, která používá někdo poblíž něj (Earth Shock?)

Lze je Disarmnout, Polymorphnout

Jsou imunní na Frost Trap a Hammer of Justice

Greyheart Nether-Mage (2X)

Tyto moby je nejlepší zaovcovat

Každý je propojen s jednou magickou školou - používá buff na zvýšení damage kouzel té školy a dvě různá AoEčka (také této školy)

Je vhodné použít na ně Detect Magic a posléze Spellsteal - zvýšení vlastní damage a zároveň snížení damage Nether-mága.

Navíc používají Blink k přesunu k jiným hráčům (ale neruší si při tom aktuální aggro)

FIRE MÁG

Rain of Fire

Fireball Volley

FROST MÁG

Cone of Cold

Frostbolt Volley

ARCANE MÁG

Arcane Lightning (podobné jako Chain Lightning)

Arcane Bolt Volley

Arcane mágové většině skupin působí největší potíže, nejvhodnější je použití Crowd Controlu (Polymorph)

Skupina typ 2

Coilfang Fathom-Witch (2X)

Používají Shadow Novu (2-3k) s Knockbackem - je podobná jako Shadow Nova Prince z Karazhanu

Používají Shadowbolt na jednotlivce

Používají Mind Control (maximálně na jeden cíl v jednom okamžiku)

Je dobré začít s DPS brzy po pullu, protože Mind Control používají na osobu druhou v aggru - pokud je to jiný tank... je to blbě

Stůjte dostatečně daleko od vody



