

Phoenix Hall

Pack One

První pack je kombinací mobů které je možné fearovat dávat do ovcí a jednoho až dvou vindicatorů, které je nutné tankovat.

*** Apprentice Star Scryer**

Dá se ovcovat atd.

Melee for 3-4k

Has a large aoe starshards ability which ticks for about 1k

*** Bloodwarder Legionnaire**

Dá se ovcovat atd.

Cleave

Whirlwind

*** Astromancer**

Dá se ovcovat atd.

AOE Fireball za ~3000 fire damage

Molten Armor

*** Star Scryer**

Dá se ovcovat atd.

Mind control náhodného hráče.

Kouzlí Starfire AOE za ~2000 na tick

*** Bloodwarder Vindicator**

Healují a nedají se pasťovat sheepovat atd.

Pack Two: Patrol

Patrola mobů, která ze zabíjí jako druhá držet se dál od Marshala má nepříjemný whirlwind a zabít první Squire, kteří healují.

*** 1x Bloodwarder Marshal**

Whirlwind

*** 2x Bloodwarder Squire**

Heals

Pack Three/Four

Pack tři a čtyři jsou různá kombinace mobů z prvního a druhého

Pack Five: Hatchlings

V místnosti s A'larem jsou dva packy 5 - 7 hatchlingů s 2ma Falconer. Dráčci se dají sheepovat pasťovat slepovat dávají silence knockback a další nepříjemnosti Falconerů odkopávají a zraňují meleeky za 550 svým štítem

*** Tempest Falconer**

Fire shield buff který dává komukoli v melee range za 550 na tick.

*** Phoenix-Hawk Hatchling**

Can be CCed, Packs of 5 to 7, AOE Knockback, Immolation, Tameable, Casts Silence (small radius aoe), ovce atd

Final Pack: Phoenix-Hawks

*** Phoenix-Hawks** se dají pullovat po jednom z vrchního patra A'larovy místnosti. Dávají AOE Manaburn a chargují na nejvzdálenějšího hráče s threatem Jsou dvě možné taktiky první spočívá v

tom , že tank si na začátek pullne a všichni naběhnou pod moba aby nemohl chargovat a zabije se dřív než dojde mana. Druhá možnost určí se hráč, kteý bude stát nejdále, OT si vybuduje trochu agra a pak hodí např intervence na tohoto hráče a postaví se ještě o kousek dál než stojí on a tím vycytá tyto charge, po kterých se mob vrací k tankovi proto je nutné v tuto chvíli nepředjet tanka v agru.

Mechanical Wing

Pack 1

První je solo Devastator, patrolující skrz místnost

*** Crystalcore Devastator**

- * 550,000 Health
- * Melee Knockback
- * Counter-charge
- o Občas si nahodí reflect na melee za 2000 arcane damage
- o Může hodit counterspell na ranged útoky
- o Občas může přesměrovat nabití do tanka - cca 13000 dmg.

Pack 2

Po zabití patroly následují dva Sentinelové.

*** Crystalcore Sentinel**

- * They have around 300k HP.
- * Dávají arcane explose s dlouhým castem - meleeci odběhnout
- * Dává speciální melee útok který jde Spell reflectnout ("Overload"), dává i přes ~10K

Pack 3

Další dva Crystalcore Sentinels jsou o kousek dál.

Pack 4: Void Reaver ova místnost

První pack patroluje před vchodem do místnosti a jde lehce pulnout např misdirekcí tyto packy se obvykle skládají z démonů a sentinelů a devastátorů a inženýra inženýři a démoni jdou sheepnout a banishnout jinak opravují devastatory a sentinely.

Typ 1

- * 1 Tempest Smith**
- * 1 Crystalcore Devastator**
- * 2 Crystalcore Mechanics**

Typ 2

- * 1 Tempest Smith**
- * 2 Crystalcore Sentinels**
- * 2 Crystalcore Mechanics**